

3	N ♠7653 ♥D862 ♦V75 ♣D10
0	O N E S E 1SA ♠R92 P P X P ♥A3 2♥ P 2SA P ♦AD83 3SA P P P ♣R982
0	S ♠A104 ♥RV5 ♦R92 ♣7653

Dernièrement, mon partenaire et moi avons été confronté à une ouverture de 1sa faible 10-11H et faute de préparation nous nous sommes mal débrouillés.

Nous avons fini par jouer 3sa mais je ne savais pas s'il était préférable de passer sur le contre avec la main d'Ouest ou de nommer ma couleur ni combien promettait la redemande de 2sa de mon partenaire. Cela a été l'occasion pour moi d'apprendre et de vérifier certaines choses.

### 1er problème : à partir de combien de points doit-on intervenir sur 1sa?

Réponse : le niveau de l'enchère adverse étant relativement bas, nous devons intervenir à partir du moment où nous sommes statistiquement majoritaires en points (ou, bien sûr, avec moins de points et une distribution intéressante).

Comment connaître le seuil de l'intervention positive (tacitement connu des 2 joueurs) ?

**On peut mathématiquement calculer que si x est la moyenne en points de l'ouverture de 1sa faible, (arrondie au point supérieur si elle ne tombe pas juste) nous sommes statistiquement majoritaires en points dès que nous avons x + 2 points.**

Par exemple

Ici ouverture 10-11H, moyenne 10,5, intervention à partir de  $11+2 = 13H$

Si ouverture 12-14H, moyenne 13, intervention à partir de  $13+2 = 15H$

Mais gardons présent à l'esprit que l'adversaire aura plus souvent 10H que 11, 12H que 13, ce qui rend tolérable une diminution de 1 point du seuil de l'intervention, notamment avec une main très distribuée.

Vérification : on tire 1000 donnes où sud a exactement 13H sur une ouverture de 1sa 10-11H et la ligne NS hérite de 21H et plus dans 680 donnes. 25H et plus dans 250 donnes.

### 2eme problème : comment intervenir ?

Autant adopter un schéma plus ou moins standard.

#### Sur 1sa faible:

- X** : d'appel régulier (possible 5332 à majeure 5<sup>e</sup>, 4441, 5422) .
- 2♣** : Landy bicolore majeur au moins 54
- 2♦** : Texas soit 6 cœurs soit 5 cœurs + une mineure
- 2♥** : Texas soit 6 piques soit 5 piques + une mineure
- 2♠** : Texas 6 trèfles 12H+ ou 5♣ +4x 15H+ (en face 2sa invite à la description)
- 2sa** : Texas 6 carreaux 12H+ ou 5♦ +4x 15H+ (en face 3♣ invite à la description)
- 3♣, 3♦, 3♥, 3♠** couleur 7<sup>e</sup> main constructive, autour de 7 levées de jeu.

#### Sur 1sa 10-11H, toute intervention provient de la zone 13 à 15H dans 75% des donnes.

Le partenaire fait un effort avec 10H+ (un peu moins en cas de beau fit).

- Après un TEXAS majeur, 2sa montre un 54 16H+, 3♣, 3♦ montrent des 55 14H+
- Les Texas mineurs sont ambigus (6+ cartes ou 54 avec probablement un singleton) le partenaire utilise l'invite à la description **1**. Quand il ne veut pas jouer en mineure si son vis-à-vis à un 5-4 **2**. Quand il a un jeu fort sans majeure 5<sup>e</sup> (Avec 10H+ il peut aussi dire 3♥, 3♠ pour proposer sa couleur sur un Texas).
- Les enchères de niveau 3 proviennent de mains limitées à 12H mais ce ne sont pas exactement des barrages, elles sont destinées à trouver des manches nécessitant peu de points.

Est	SA
	4,1
13	
12	
11	
10	
9	0,2
8	0,7
7	2,8
6	11,9
5	25,5
4	26,9
3	18,2
2	8,6
1	4,2

### 3eme problème : comment se comporter sur contre d'appel?

En face du contre (par ex 13H+) nous savons que nous sommes majoritaires en points quand nous avons 8H+ et en zone de manche quand nous avons 12H+, (voire moins avec de la distribution). Quand nous avons de 0 à 7H, nous ne savons pas trop ce qu'il convient de faire.

**Avec de 8 à 11H**, la tentation est grande de passer sur le contre.

D'ailleurs le tableau des levées d'Est à 1sa semble confirmer cette option puisque dans cette configuration, le joueur chute en moyenne de 3, il ne fait son contrat que dans moins de 4% des donnes et il chute de 4 ou plus dans plus de 30% des donnes.

Mais nous gagnons tout de même 3sa dans environ 40% des donnes et si nous sommes vulnérables, la course à la prime peut recommander de rechercher ce contrat.

Alors comment savoir ce qu'il convient de faire ?

Commençons par sélectionner les 400 donnes où les NS ont 25 points et plus. Et imaginons que dans ces 400 donnes, à une table Est joue 1sa contré, vert, à l'autre table Nord joue 3sa rouge.

Table 1				Table 2			
<input checked="" type="checkbox"/> Vul NS <input type="checkbox"/> Vul EO							
<input checked="" type="checkbox"/> Contre Est 1SA				Déclarant Table 2 Nord 3SA <input type="checkbox"/> Contre			
Joueur1 gagne Joueur2 gagne	Joueur1 gagne Joueur2 perd	Joueur1 perd Joueur2 gagne	Joueur1 perd Joueur2 perd	Score NS1/E02	Score NS2/E01		
0	1	325	74	Total IMP 3233	141		
Cliquez sur une cellule pour afficher les résultats correspondants Cliquez sur un numéro de donne pour afficher le diagramme				% 88,25	11,75		

On voit que la table où les NS choisissent de laisser jouer le contrat de 1sa contré bat à plate couture la table où l'on décide de jouer 3sa parce qu'on a au moins 25H dans la ligne. Cela dit si Sud a une main régulière ce n'est pas forcément le cas de Nord et il est probable que parmi les 75 cas où

l'on chute 3sa, il y en a quelque-uns où l'on gagne une autre manche mais cela ne doit pas modifier notablement notre conclusion :

**Lorsqu'on se sait majoritaires en points, on peut passer sur le contre, quelle que soit la forme de notre main et notre vulnérabilité.**

**Si, rouge contre vert, on veut à tout prix jouer au moins la manche dans une couleur, on utilisera les Texas du Rubensohl :**

**2sa pour les trèfles, 3♣ pour les carreaux, 3♦ pour les cœurs, 3♠ pour les piques.**

**Lorsque le partenaire a contré avec une main régulière d'au moins 13H et que nous avons une main de 0-7H que nous apprennent les statistiques ?**

- 1sa gagne dans moins de 40% des donnes (mais l'adversaire peut avoir un meilleur contrat)
- Si nous envisageons d'enchérir, à condition de trouver le meilleur contrat dans notre ligne, nous allons chuter dans environ un quart des donnes, faire une partielle dans une grosse moitié des donnes et faire une manche dans environ un cinquième des donnes.
  - Une analyse plus fine nous montre que dans les donnes où l'on peut faire une manche le contreur a en moyenne plus de 17H.

**Lorsque nous craignons d'être minoritaires en points nous allons donc adopter la stratégie suivante :**

- Avec les mains régulières et limites du "passe", nous allons encore passer sur le contre en espérant que nous nous trouvons dans l'une des 60% de donnes où 1sa chute mais si nous nous trompons et que l'adversaire fasse son contrat, ce ne sera pas si grave.
- Avec les autres mains nous allons parler en tâchant d'occuper le plus bas niveau possible, par exemple
  - 2♣ Soit du trèfle, soit main régulière (le partenaire peut passer ou partir en baron)
  - 2♦, 2♥, 2♠ naturel, au moins 5 cartes
  - Il est également envisageable d'adopter un baron et des texas.
- Sur ces enchères, le contreur pourra faire un effort avec 18H+, peut-être un peu moins en cas de fit.

#### **4eme problème : au réveil ?**

Au réveil nous avons l'avantage de savoir que la force du partenaire n'atteint pas le seuil minimum d'intervention, mais notre situation est un peu moins favorable que lorsque la main forte est située derrière l'intervention. En effet si nous atteignons par exemple une zone totale de 25H, nous aurons 10 points derrière la main "forte" et 15 devant. Il vaudrait mieux que ce soit le contraire.

Et donc, à quelques nuances près, nous allons adopter le même dispositif en 4eme qu'en 2eme, l'avantage des Texas étant qu'on peut les utiliser dans une large zone de force.

**Au réveil :**

- Si nous avons une main régulière  
Nous pouvons descendre le seuil minimum du contre de 1 point mais pas plus, et surtout à vulnérabilité égale et favorable. N'oublions pas que même si nous sommes majoritaires en points la situation est un peu moins favorable à une attitude punitive ou à une entrée en compétitives.
- Si nous avons une main irrégulière  
Nous pouvons descendre sensiblement le seuil minimum du Landy et des Texas, mais seulement avec les couleurs 6<sup>e</sup> et les 5-5.
- Le partenaire se comportera en gros comme sur un contre en deuxième.

## 5eme problème : et si l'adversaire dégage ?

En général les dégagements de numéro 3 se font en Texas (surcontre = Texas trèfle) et si c'est le cas, ils doivent être alertés.

Sur un TEXAS, on peut jouer, par exemple :

S	O	N	E
1sa	X	2♦	?

- 2♦ Texas ♥. Vous pouvez décider par exemple que
  - X à priori d'appel probablement court à ♥ pas forcément du carreau
  - 2♥ est un Texas pique
  - 2♠ un Texas trèfle
  - 2sa (ou 3♣) un Texas carreau
  - Passé suivi de contre est à tendance punitive

S	O	N	E
1sa	P	2♦	?

- 2♦ Texas ♥. Vous pouvez décider par exemple que
  - 2♠, 3♣, 3♦ naturelles en principe un peu de jeu
  - X du jeu, gardé à cœur
  - 2♥ cue-bid 5 piques et une mineure 5<sup>e</sup>
  - 2sa les mineures 55, 5431
  - Passé puis contre d'appel (à priori pas de garde à cœur)

Lorsque l'adversaire dégage par une enchère naturelle

S	O	N	E
1sa	P	2♦	?

- X d'appel (punitif si le partenaire a contré d'appel)
- Autres enchères au niveau de 2 naturelles (misère dorée si le partenaire a contré d'appel)
- 2sa et au-dessus : Texas de type Rubensohl (à priori faibles).

## 6eme problème : Le cas des 5431 à mineure 5<sup>e</sup>

Avec un 5422 on peut contrer, avec un 55 mineur on peut faire un Texas ♣ suivi de 3 ♦, mais les 5431 à mineure 5<sup>e</sup> sont les mains les plus délicates à enchérir.

Avec au moins 15H (au moins 17 sur 1sa 12-14H) on peut procéder à partir d'un TEXAS mineur et encore on aura du mal à localiser en même temps la couleur 4<sup>e</sup> et le singleton. Peut être ne faut-il transiter par un TEXAS que si on a un 5431 à singleton dans l'autre mineure.

Avec un autre 5431 peut être faut-il contrer ? Le mauvais cas est celui où le partenaire doté d'un jeu très faible dit 2♦, 2♥, 2♠ montrant au moins 5 cartes dans la couleur de notre singleton.

Alors, peut-être faut-il convenir que le contre provient soit d'une main plus ou moins régulière, soit d'une main de type 5 en mineure + une autre couleur 4<sup>e</sup> + un possible singleton.

Dans ce cas, quand le partenaire est trop faible pour tenir le contre, il se comporte comme s'il provenait d'une main irrégulière à mineure 5<sup>e</sup> et dit 2♣ ou s'il ne supporte pas de jouer 2♣ il dit 2♦ qui propose un choix dans n'importe laquelle des couleurs restantes (y compris les carreaux).

S'il déroge à cette règle et dit 2♥ ou 2♠ c'est qu'il a 6 cartes (ou 5 solides) dans la couleur.

Ce document a pour but de vous suggérer une stratégie de défense contre le 1SA faible compatible avec la distribution statistique des points, les niveaux de sécurité qui en découlent, sans négliger les aspects liés à la sécurité et au confort du camp auquel elle est destinée.

Mais son intérêt est surtout de vous confronter aux données statistiques qui devraient gouverner l'adoption de toute stratégie et décider librement de la vôtre est l'un des plaisirs du bridge.

Alors ne vous en privez pas.