

Nous intervenons sur 1sa adverse

Eux	Nous
1SA	?

Derrière l'ouverture

L'intervention demande au minimum autour d'une dizaine de points et si minimum des couleurs liées.

Nous utilisons un schéma classique :

X	Bicolore 5+ cartes en mineure et 4 en majeure	2♣ passe ou corrige à 2♦, 2♦ nomme ta majeure, 2♥, 2♠ pour les jouer
2♣	Landy. Bicolore au moins 5-4 en majeure	2♦ nomme ta majeure 5 ^e
2♦	Multi. 6 cartes en majeure	2♥ passe ou corrige. 2♠ je supporte de jouer 3♥
2♥ 2♠	Au moins 5 cartes dans la majeure nommée et 4 en mineure.	2sa nomme ta mineure
2sa	Bicolore mineur au moins 5-5	Agir en fonction de la longueur du fit, de la distribution et de la force en tenant compte de la situation de votre main, devant le jeu fort.
3♣	barrage mineur plutôt solide Couleur 7 ^e	
3♦		
3♥		
3♠		

Il vaut mieux compter au moins 3 levées potentielles (honneurs et coupes) pour améliorer le contrat minimum proposé par l'intervenant.

Eux	Nous	Eux	Nous
1SA	P	P	?

Au réveil

Nous jouons la même chose avec les assouplissements suivants

- Le contre peut provenir d'une belle mineure 5 ou 6eme avec une majeure seulement 3^e. Mais le partenaire pouvant le transformer en punitif nous évitons de contrer avec peu de jeu.
- 2♣ peut provenir d'un 4441 troué en mineure
- 2♦ peut provenir d'un 5332 à majeure 5^e.

Par contre les barrages de niveau 3 sont constructifs (manche possible) .

Si l'adversaire est vulnérable, avant d'agir, en 2eme position comme en 4eme, nous évaluerons ses chances de chute et les comparerons à nos chances de gain.