

# Systeme M

Le Systeme M est aux ouvertures majeures ce que le Systeme i est aux ouvertures mineures. Nous avons ouvert de 1♥ ou 1♠. L'adversaire intervient sans saut. Comment se défendre.

## Avec un fit de la couleur d'ouverture

**Sur**

1♠ 2♥

**Les fits à 2♠, 3♠, 4♠** sont faibles (2♠ constructif, 3♠ et 4♠ barrages, 4 ou 5 atouts).

**Le Splinter** (4♥) promet toujours 5 atouts et de 7 à 11H en as et rois.

**4♣, 4♦** sont des enchères de rencontre 8-11H (5+ en mineure, 4 piques, souvent courte à cœur)

**Le cue-bid** (3♥) est forcing de manche avec 4 atouts (au moins limite si ouverture en 3/4<sup>e</sup>).

**2sa** montre soit 3 atouts au moins 10H sans limite supérieure, soit 4 atouts main limite 11-12S.

On peut également utiliser le contre ou un changement de couleur forcing avec un fit si on ne craint pas une élévation brutale des enchères (ce qui suppose une opposition dans la couleur adverse ou au moins 12H).

## Sans fit de la couleur d'ouverture

### Le changement de couleur sans saut

**Sur**

1♥ 2♣

En dessous de la couleur d'ouverture (2♦) il est forcing mais non auto-forcing, en dessus de la couleur d'ouverture (2♠) il est forcing et auto forcing (donc au moins 12H ou équivalent).

Sur par exemple 1♥ 2♦, avec 5 piques ou 6 trèfles et une dizaine de points on n'est pas assez fort pour dire 2♠ ou 3♣ et on doit contrer avant de nommer la couleur si possible.

### Le changement de couleur à saut au niveau de 3

**Sur**

1♥ 2♣

3♦ ou 3♠ sont des enchères faibles provenant de couleurs longues et correctes (5-6 levées).

3♦ avec par exemple RD de carreau 7<sup>e</sup> et rien à côté.

3♠ peut provenir de 6 très beaux piques (RDV974) ou d'une couleur 7<sup>e</sup>.

A ne pas confondre avec les changements de couleur de niveau 4 (enchères de rencontre).

**Mais si le répondant a passé, tous les sauts sont des enchères de rencontre** (il aurait ouvert en barrage).

### Le contre

**Sur**

1♥ 2♦

Le contre est d'appel et montre à priori 4 cartes à pique ou les couleurs non nommées.

8H+ dans sa forme la plus pure (ici 4 piques + 4 ou 5 trèfles).

On peut également contrer avec une enchère naturelle de 2sa (réservée à certains fits) ou avec une dizaine de points et 5 ou 6 cartes à pique ou à trèfle.

### Sur le contre

Le contre est sensé provenir de mains très différentes de 8-11H donc l'ouvreur doit montrer s'il est minimum ou non, et s'il est minimum ne pas gêner un partenaire qui envisage par exemple de montrer 5 piques et 8-10H ou de dire 2sa avec des gardes à carreau. En conclusion ...

**S O N E**

1♥ 2♦ X P

?

2♥ ou 2♠ (12-14H) montrent plutôt des mains minimales

2sa, 3♣, 3♦, 3♥, 3♠, 3sa devraient montrer au moins 14-15H.

(3♣, en principe 5-4 d'au moins 14-15H mais possible 5-5 minimum).

**S O N E**

1♠ 2♦ X P

2♥

Sur le contre tout bicolore économique de l'ouvreur est limité à 14-15H et le partenaire est sensé faire un effort avec une dizaine de points.