

Contre d'appel, contre punitif

Si la case est colorée le standard propose une interprétation différente.
Problème complexe. Document non exhaustif. Disons que généralement le contre n'est pas punitif. Il peut être

• D'appel

C'est le cas quand le contre est la première enchère de notre camp (sauf après passe quand on contre une manche) notamment quand les adversaires sont fittés.

E	N	E	N
3♠	X		

D'appel, au plus 4 cœurs, vise d'abord 3sa avec des mineures et une bonne main (4♣, 4♦ montreraient au moins 5♥+4♣, 5♥+4♦)

E	N	E	N
1♦	P	1♥	P
2♥	X		

Après passe, l'adversaire ayant nommé 2 couleurs. Montre les 2 autres couleurs
Au moins 4♣+4♠ court à ♥

E	N	E	N
1♥	2♣	2♥	X

Autour d'une dizaine de points, 4♠+4♦ tolérance ou fit à trèfle

E	N	E	N
1♠	X	2♠	X

Recherche d'abord un fit mineur, peut-être 4 cœurs et 8-10 (trop de jeu pour 3♥).

• Booster, du type « je suis hyper maxi pour ma première enchère et j'envisage une surenchère ».

Notamment quand nos mains fittées ou légèrement majoritaires en points, se prêtent peu au contre punitif.

N	E	N	E
1♠	P	2♠	3♥
X			

Enchère d'essai pour jouer 3♠ ou 4♠. Sur 3♦ on dirait 3♥ (X punitif).

N	E	N	E
1♠	P	2♠	3♥
P	P	X	

J'ai dit 2♠ avec 9-10H et une main régulière, pas ou peu de points soumis.

N	E	N	E
1♠	P	1sa	2♥
P	P	X	

Main maximale (10-11H)
Sans l'enchère de 2sa.
(Des mineures)

N	E	N	E
1♠	P	1sa	2♥
X			

Main de 2eme zone ou plus souvent courte à cœur.

• Conventionnel et souvent fonction des choix de la paire

N	E	N	E
1♦	P	1♠	2♥
X			

Typiquement 5♦+3♠ ou du jeu sans enchère.

N	E	N	E
1♣	P	1♥	1♠
P	2♠	X	

Une dizaine de points et souvent soit 5 cœurs soit 4♥+4♣.

E	N	E	N
1sa	2♥	X	

Main limite 8-9H (ou 10H+ des mineures non gardé). Possible couleur 5/6^e.
En réponse 3♥, 3♠ gardé, 3sa montrent 17H (16H+)

N	E	N	E
1♣	1♥	X	

Indique 4 piques 8H+.
1♠ montrerait 5 piques
2♥ Texas en montrerait 6 2♣, 2♦ limites, 2♠(♣), 3♦ FM

N	E	N	E
1♠	P	3♠	4♥
4sa	5♥	X	

Sur un BW On peut jouer par exemple
Passe Pair = 0 ou 2 clés
X Quimper = 1 ou 3 clés

E	N	E	N
1♠	P	2♣	P
2sa	P	3sa	X

Contre d'entame demande l'entame dans la 1ere couleur du mort (ici ♣).
Sur 4♠, le contre après passe de No2 serait punitif.

N	E	N	E
1sa	3♥	X	

Sur beaucoup de barrages à 3♥ on peut jouer que le contre montre 4 ou 5 piques et 3♠ une main formée de mineures vers 3sa.

N	E	N	E
1sa	P	2♣	2♥
?			2♠

Ne pas dépasser 2sa si misfit.
Sur 2♥ le X est punitif. On dit 2♠ avec 4 piques.
Sur 2♠ le X indique 4 cœurs, on passe avec ou sans 4 piques (le répondant contre sans 4♠, dit 2/3sa avec 4♠).

Le contre punitif

Voici quelques situations où le contre est clairement punitif

N	E	N	E
1♦	1sa	X	

Punitif.
Après une intervention adverse par 1 SA

N	E	N	E
2♠	3♥	X	

Punitif.
Après un barrage du partenaire

N	E	N	E
1♣	1♠	2sa	3♠
P	P	X	

Punitif.
Après une enchère à sans-atout promettant la garde de la couleur

N	E	N	E
1♠	X	XX	2♦
X			

Punitif.
Après un surcontre

N	E	N	E
1♠	P	2♦	2♥
X			

Punitif.
Après changement de couleur 2 sur 1 quand le contre est situé derrière l'intervention.

N	E	N	E
1♠	P	2♦	2♥
P	P	X	

Moins clair avec les atouts soumis (on pourrait dire 2 ou 3sa).
Demande de garde pour SA et possible fit mineur ou punitif à vous de voir ?

E	N	E	N
1♠	X	P	1sa
2♥	X		

Punitif.
Sur une couleur promise par le contre d'appel (Demande + ou - de jeu selon la réponse au X)

E	N	E	N
1♠	X	P	2♥
2♠	X		

Cette fois le contre montre une grosse main 18H+ avec seulement 3 cœurs. Il est d'appel.