

Comment raisonne-t-on dans les managements de couleur?

L'objectif: On doit ne perdre qu'un trèfle avec

♣ AV10x	en Nord
♣ xxxxx	en Sud

Les adversaires se partagent 4 trèfles, par exemple ♣RD32.

On appelle "combinaison" toute façon de situer ces cartes dans les mains adverses. (Par exemple ♣R2 en Ouest et ♣D3 en Est).

On veut comparer 2 managements

M1 : tirer l'as en tête

M2 : faire 2 fois l'impasse sur Ouest (on a toutes communications pour le faire)

1) On élimine toutes les combinaisons de ♣ adverses qui donnent le même résultat pour M1 et M2

2) On compte combien de combinaisons de ces ♣ sont favorables à M1 et défavorables à M2

On compte combien de combinaisons de ces ♣ sont favorables à M2 et défavorables à M1

Et on choisit le manement qui fait le meilleur score.

Ici:

● M1 et M2 réussissent si les trèfles sont 2-2 (sauf RD secs derrière l'as) ou si on trouve un honneur sec devant ou derrière l'as.

● M1 et M2 échouent si les trèfles sont 3-1 ou 4-0 avec RDx ou RDxx derrière l'as.

Reste les combinaisons suivantes qui différencient les deux managements :

Ouest	Est	Résultat
32	RD	M1 réussit M2 échoue
2RD	3	M2 réussit M1 échoue
3RD	2	M2 réussit M1 échoue
23RD	--	M2 réussit M1 échoue

M1 : tirer l'as en tête
M2 : faire deux fois l'impasse

C'est donc M2 qui l'emporte par le score de 3 à 1. On fait 2 fois l'impasse.

Remarque 1: Ce mode de calcul est approximatif

car en probabilité le poids d'une combinaison avec les trèfles 3-1 n'est pas le même que le poids d'une combinaison avec les trèfles 2-2 ou 4-0. Mais dans 99% des cas ce procédé donne un résultat pertinent. Attention cependant si le score est serré et élevé par exemple 8 combinaisons à 7.

Remarque 2: La connaissance d'une dissymétrie dans les flancs peut modifier un manement de couleur.

Par exemple si les enchères nous apprennent que presque tous les points sont en Est il nous arrivera de tirer en tête.

Remarque 3: Le bon manement dépend de notre objectif.

Par exemple supposons qu'on manie ♣ ADV3 pour ♣ 6542.

Pour faire 4 levées le meilleur manement est de faire 2 fois l'impasse au roi (M1).

Pour faire 3 levées (dans le but d'assurer un contrat) le meilleur manement est de tirer l'as et de jouer trèfle vers DV autant de fois qu'il le faudra (M2).

Pourquoi?

Si les trèfles sont 3-2 on fera toujours 3 levées.

S'ils sont 4-1 (ou 5-0) derrière avec le roi on ne fera jamais 3 levées.

S'ils sont 4-1 derrière avec le roi sec devant M1 et M2 donnent 3 levées.

S'ils sont 4-1 (ou 5-0) devant avec le roi, les 2 managements nous permettent de faire 3^e levées.

Mais s'ils ont 4-1 devant avec le roi sec derrière seul M2 permet de faire 3^e levées.

M2 mène donc 1-0. C'est lui qu'on choisit pour faire 3 levées.