Défense contre l'ouverture de 1sa faible

L'adversaire ouvre de 1sa (régulier, moins de 14H).

Derrière l'ouvreur

Le contre montre une main plutôt **1sa** X régulière et au moins 14H.



2♣ est un Landy provenant d'un bicolore majeur au moins 5-4 d'au moins 13H.



2 et 2 sont des TEXAS montrant au moins 5 cartes en majeure et au moins une bonne ouverture.

Peut-être un bicolore croisé.

E 1sa 2♠ 2sa

2♠ et 2sa sont des TEXAS mineurs qui proviennent à priori de belles mains à mineures 6^e avec au moins 12-13H

Peut-être de 7 belles cartes en barrage. Lorsque le partenaire est positif (9H+) il emploie la modulation positive (2sa sur 2♠, 3♣ sur 2sa) et Est rectifie à 3♣ (ou 3♦) avec la main de barrage.



3♣,**3**♦ Forcing Gros 54 ou 55 mineur (18H+, moins pour le 55)



3♥,3♠ barrages 7 cartes

Attitude du partenaire

Sur le contre avec une main régulière il est recommandé de passer (même avec un jeu nul). Eventuellement on peut dire 3sa rouge contre vert. Avec une couleur 5^e: on la nomme naturellement au niveau 2 avec une main nulle. Au niveau de 3. 3. STAYMAN, 3♦,3♥ TEXAS avec au moins 9-10H.

Sur les TEXAS on peut avoir une réaction positive à partir de 9-10H, un peu moins avec un fit 9^e distribué en majeure.

Si No3 (le partenaire de l'ouvreur) a parlé No 4 peut surenchérir en RUBENSOHL, (2sa et + TEXAS) le contre montrant une main régulière, au moins 9H.

Au réveil si le partenaire a passé.

On utilise la même palette d'enchères mais on baisse les fourchettes de 2 points.

Contre à partir de 12H. TEXAS à partir de 11H. TEXAS majeurs possibles avec moins si on a une couleur 6e.

Par contre les enchères de 3♣,3♦ restent très puissantes. 3♥,3♠ montrent environ 7 levées de jeu.

Défense contre l'ouverture de 27 BMF

L'adversaire ouvre de 2♥ au moins 4♥+4♠ faible

Derrière l'ouvreur

Mains à base de mineures

2♥ 2♠

Bicolore mineur au moins 54 13H+

2 3♣

Mineure en principe 6^e (l'ouverture) Ou mineure 5^e 15H+.

Mains régulières (ou majeure longue)

Ν Ε 2♥ 2sa 3sa

2sa régulier 18-20H 3sa régulier 21H+

Sur 2sa, 3♣ et 3♦ faibles pour les jouer 3♥ et 3♠ Attention court dans cette majeure 7H+. 4♦ et 4♥ TEXAS 6 cartes en majeure.

N E Le contre montre au moins 15H.

2▼ X Ce n'est pas un contre d'appel, il indique un poids de jeu (a priori 15-17H régulier ou majeure longue) et le partenaire a une option punitive. Sur le contre, on passe volontiers et on n'utilise le mini cue-bid avec 8H+ que court dans la majeure adverse ou avec des perspectives de manche. 2★ (5),3★,3♦ = main faible, punir paraît trop risqué. 3♥, 3♠ = au moins 9-10H demande de garde ♠,♥ Après avoir contré, on peut utiliser les redemandes de 3♥,3♠ avec une belle majeure 6e et 15-17H.

Demandes de garde

Ε **2** 🗸 3♥

3♥, 3♠

Demande de garde pour jouer 3sa. (Au choix dans cette majeure ou dans l'autre)

Proviennent généralement de mains à mineure longue comportant 8 levées de jeu immédiates (ou trop fortes pour 3♣,3♦) mais on peut aussi faire cette enchère avec une main régulière ou semi régulière de 20H ou plus.

Au réveil sur 27.

No 4 est actif à partir de 11H.

Contre avec une main régulière ou semi régulière. 2sa = 16-18H.

Avec une main courte à cœur 2♠ (bicolore mineur) 3♣,3♦ (unicolores).

Si no 3 fait une enchère

No 4 ne se manifeste qu'avec du jeu.

No 2 pourra réveiller avec 13-14H.