


Championnat du monde en Chine. 2019.
Les enchères débutent à beaucoup de tables par

| N | E | S | O |
|-----|-----|-----|-----|
| 1 ♣ | X | P | 2 ♣ |
| P | 2 ♥ | ... | ... |

et se terminent par 3sa joué par EST.
Les jeux d'E-O sont les suivants :

| | | |
|-------------|--|-----------|
| ♠ 7 3 | | ♠ A 9 8 6 |
| ♥ A Q 3 | | ♥ J T 7 6 |
| ♦ A K T 8 5 | | ♦ J 9 6 |
| ♣ 5 4 2 | | ♣ A Q |



Entame du ♣3 pour le 2, le roi et l'as.

Sur cette entame ce contrat a souvent été chuté (notamment par le Français qui se sont trouvés dans cette situation).
Comment le jouer ?

On a tout juste 25 points, les trèfles sont probablement 5 en Nord, 3 en Sud d'après l'entame, le ♣V est probablement en Sud car Nord aurait pu le passer pour localiser la dame mais ce n'est pas sûr du tout car il risquait de refiler en cas d'entame sous un as 3^e même s'il est très improbable qu'Est ait dit 3sa avec une dame seconde.

En Sud il y a de la place pour un roi de cœur troisième ou second ou pour une dame de carreau.

On peut essayer de faire 4 levées à cœur et si ça ne marche pas, il faudra trouver la ♦D.

Je suppose que la plupart des déclarants ne se sont pas cassés le tromblon et ont essayé de cumuler les deux impasses. Mais quelques-uns ont opté pour une autre ligne de jeu.

À cœur il fallait non seulement trouver le roi mais deviner s'il était second ou 3^e.

Second il fallait partir petit pour la dame et tirer l'as pour faire 4^e levée.

Troisième, on pouvait partir du valet ou petit.

Comme prévu le roi était en Nord et il rejouait trèfle, Sud débloquent le valet.

L'intérêt de jouer petit cœur pour la dame à la levée précédente, était que sans compromettre le contrat si l'impasse réussissait, quand elle échouait (ce qui était très probable) on pouvait prendre le retour trèfle et tirer 3 coups de cœur pour compter la distribution de Nord. Là on en était à 5 trèfles + 3 cœurs et sur le dernier cœur les 2 adversaires (ainsi que le mort) lâchaient un petit pique, ce qui fait qu'il restait 4 places vacantes en Nord et 6 en Sud pour contenir la ♦D.

Mais ce serait une erreur de s'en remettre à ce déséquilibre pour chercher la ♦D en Sud. Il existe un autre déséquilibre au niveau de la force : au moins 11H en Nord et au plus 4H en Sud qui, lui, préconise de chercher la ♦D au plus seconde en Nord.

On peut précisément calculer la probabilité pour trouver cette dame en Nord (et même cette dame au plus seconde en Nord) en intégrant tous les éléments connus. Mais ce calcul est affreusement complexe et il est bien sûr exclu de le faire à la table.

Dans une expérience précédente, relatée au chapitre « probabilités » de bridge insolite, les adversaires se partageaient 20H et Nord intervenait à 1 ♠ ce qui dévoilait le partage 5-3 de la couleur.

On pouvait faire l'impasse des deux côtés et on se demandait s'il valait mieux chercher la dame dans la main forte, ou dans celle qui avait le plus de places vacantes.

En faisant varier le rapport de force entre les deux joueurs on trouvait que la dame devenait plus probable dans la main forte à partir du moment où elle concentrait au moins 60% de la force globale du camp adverse.

Faute de mieux, on peut adopter une règle des 60% pour décider dans tous les cas où la main forte n'est pas celle qui a le plus de places vacantes, mais il faut être conscient que cette règle empirique n'est valable que dans les conditions de notre expérience (20H entre les deux adversaires, déséquilibre de 2 places vacantes)

Ici, si on applique cette règle, on peut calculer que 60% de 15H ça fait 9H et donc Nord est nettement favori pour avoir la ♦D.

En effet, le logiciel statbridge permet de distribuer 5000 donnes où Est et Ouest ont nos mains, Nord au moins 11H, exactement 5 trèfles et au plus 4 cartes dans les autres couleurs.

Sur ces 5000 donnes, au début du coup, il trouve que la ♦D est en Nord dans environ 75% des cas et qu'elle est au plus seconde en Nord dans environ 40% des cas.

La probabilité de l'impasse à carreau est donc d'environ 25% et tirer en tête réussit dans 40% des cas. Il fallait donc tirer en tête.

Nous pouvons maintenant calculer la probabilité réelle au moment où se pose le problème.

Au stade du calcul on connaît 9 cartes de Nord (5 trèfles, 3 cœurs, un pique) et 7 en Sud (3 trèfles, 3 cœurs, un pique). Il reste donc 4 places vacantes en Nord pour construire toutes ses mains possibles.

On connaît 2 rois en Nord. Il lui reste au moins 5 points pour justifier l'ouverture.

Ces 5 points il va les faire par une combinaison d'honneurs parmi

♦D

♠RDV

Pour compléter les 4 cartes inconnues de sa main, à côté des honneurs il puisera dans

4 petits carreaux (par exemple ♦2, ♦3, ♦4, ♦5)

Et 2 petits piques (par exemple ♠2, ♠3)

On peut donc construire toutes les mains possibles en Nord formées de 4 cartes contenant au moins 5H et compter combien de ces mains contiennent la ♦D et la ♦D au plus seconde. Il suffit d'ajouter à ces 4 cartes les 9 cartes déjà connues pour recomposer toutes les mains initiales de 13 cartes possibles au début du coup.

Dans les deux premières colonnes du tableau suivant on trouve les combinaisons d'honneurs pour faire au moins 5 points en Nord.

Dans les deux colonnes suivantes le nombre de petits carreaux et de petits piques qu'il faut ajouter aux honneurs pour compléter les 4 cartes encore inconnues en Nord, de toutes les façons possibles.

Dans la dernière colonne, le nombre de mains qu'on peut faire avec cette combinaison de cartes.

| Avec la ♦D | | | | |
|------------|------|-----|----|----|
| ♦D | ♠R | 1♦ | 1♠ | 8 |
| | | 0♦ | 2♠ | 1 |
| | | 2♦ | 0♠ | 6 |
| ♦D | ♠RV | 1♦ | 0♠ | 4 |
| | | 0♦ | 1♠ | 2 |
| ♦D | ♠RD | 1♦ | 0♠ | 4 |
| | | 0♦ | 1♠ | 2 |
| ♦D | ♠DV | 1♦ | 0♠ | 4 |
| | | 0♦ | 1♠ | 2 |
| ♦D | ♠RDV | 0♦ | 0♠ | 1 |
| Sans la ♦D | | | | |
| | ♠RD | 2/6 | | 15 |
| | ♠RDV | 1/6 | | 6 |

Avec par exemple ♦D +♠R + un petit carreau + un petit pique, on peut faire 8 mains en nord

♦D+♠R+2♦+2♠

♦D+♠R+2♦+3♠

♦D+♠R+3♦+2♠

♦D+♠R+3♦+3♠

♦D+♠R+4♦+2♠

♦D+♠R+4♦+3♠

♦D+♠R+5♦+2♠

♦D+♠R+5♦+3♠

C'est ce qu'indique la première ligne du tableau.

La 4^e ligne indique qu'avec ♦D+♠RV + un petit carreau on peut construire 4 mains en Nord.

Et ainsi de suite.

On compte 55 mains encore possibles en Nord avec au moins 11H et bien sûr autant de mains en Sud avec au plus 4H.

On a 8 mains où Nord a la dame sèche

20 mains où il a la dame seconde.

Soit 28 mains où la dame est sèche ou seconde en Nord.

21 mains où la dame est en Sud.

Si c'est tout ce qu'on connaît des 2 mains, il faut tirer en tête (25 mains contre 21 favorables à l'impasse).

Et si on a donné un coup de sonde à carreau ?

Si tout le monde a fourni un petit carreau, il ne reste que 3 cartes inconnues en Nord, et elles doivent toujours totaliser au moins 5 points.

Pour compléter les honneurs jusqu'à un total de 3 cartes, il ne reste plus que 2 petits carreaux et 2 petits piques.

Les possibilités sont

| Avec la ♦D | | | | |
|------------|------|----|----|---|
| ♦D | ♠R | 1♦ | 0♠ | 2 |
| | | 0♦ | 1♠ | 2 |
| ♦D | ♠RV | 0♦ | 0♠ | 1 |
| ♦D | ♠RD | 0♦ | 0♠ | 1 |
| ♦D | ♠DV | 0♦ | 0♠ | 1 |
| Sans la ♦D | | | | |
| | ♠RD | 1♦ | 0♠ | 2 |
| | | 0♦ | 1♠ | 2 |
| | ♠RDV | 0♦ | 0♠ | 1 |

Il reste en Nord 5 mains possibles avec la ♦D sèche, 2 mains dans lesquelles la ♦D est imprenable et 5 mains dans lesquelles la ♦D est en Sud au moins seconde ce qui rendrait l'impasse judicieuse.

Donc si on a commencé par jouer petit cœur vers la dame, pris le retour trèfle, tiré un coup de sonde à carreau et tiré les 3 cœurs maîtres, on peut à volonté tirer en tête (5 mains favorables) ou faire l'impasse à carreau (5 mains favorables). Les probabilités de gain sont les mêmes.

On voit combien il est difficile, techniquement, de prendre la bonne décision dans cette donne.
Alors autant s'en remettre à la règle des 60% avec ici, une marge confortable puisque Nord concentre plus de 70% de la force et tirer en tête.
Les 4 mains :

Board 29. Dealer North. All Vulnerable.

| | | |
|-------------|-------------|-----------|
| | ♠ K J 5 | |
| | ♥ K 8 5 | |
| | ♦ Q 7 | |
| | ♣ K T 9 7 6 | |
| ♠ 7 3 | | ♠ A 9 8 6 |
| ♥ A Q 3 | | ♥ J T 7 6 |
| ♦ A K T 8 5 | | ♦ J 9 6 |
| ♣ 5 4 2 | | ♣ A Q |
| | | |
| | ♠ Q T 4 2 | |
| | ♥ 9 4 2 | |
| | ♦ 4 3 2 | |
| | ♣ J 8 3 | |