

# Le squeeze

## Diagnostic et mise en place du squeeze:

**Pourquoi un squeeze?** Le squeeze est utile lorsqu'on ne voit pas d'autre moyen de se procurer une levée ou lorsque il permet d'améliorer nos chances.

♠ AD32
♥ AR5
♦ A85
♣ DV7
N
S
♠ R54
♥ V63
♦ R32
♣ AR102

Par exemple ici, on a 11 levées de tête, et pour gagner 6SA sur entame ♦ il faudrait soit les piques 33 soit une ♥D seconde.

Allons nous prendre l'entame de l'as, puis, après avoir tiré 4 trèfles, jouer ARD de pique en espérant un bon partage (35%) et si ça ne marche pas tirer ♥AR pour nous rabattre sur une ♥D seconde (+6%)?

Ce serait mal joué car un squeeze peut nous permettre de gagner

- 1) si les piques sont 33.
- 2) si la ♥D est seconde
- 3) si une des mains adverses a au moins 4 piques et la ♥D, ce qui améliore considérablement nos chances.

## Menaces et gardes.

Lorsqu'on doit s'en remettre au squeeze on commence par identifier les menaces de nos mains (longueurs ou honneurs) qui peuvent agir sur l'adversaire.

● Le 4<sup>ème</sup> pique de Nord est une **menace de longueur** pour l'adversaire qui a au moins 4 piques et qui doit les garder.

● Le ♥V de Sud est une **menace d'honneur** pour l'adversaire qui a la ♥D et qui doit la garder.

Pour que le squeeze fonctionne, il faut que les deux gardes, (les 4 piques et la ♥D) soient situées chez le même adversaire.

Donc sur le plan du vocabulaire: l'adversaire a des **gardes** et nous des **menaces** contre ces gardes. Si l'adversaire est obligé de se départir d'une garde, notre menace se transforme en levée supplémentaire.

## Au cours de quelle levée se produira le squeeze?

Les gardes forment un total de 5 cartes (4 piques et la ♥D). Donc lorsqu'il ne restera que 4 cartes à chaque joueur, l'adversaire visé ne pourra conserver toutes ses gardes, il devra se départir soit de l'un de ses 4 piques soit de la ♥D et nous aurons trouvé notre 12ème levée. Donc le squeeze se produira au moment où il ne restera plus dans la main du joueur squeeze que les 5 cartes qui constituent ses gardes et qu'on lui demandera d'en défausser une.

**Une règle que l'on peut appliquer à la grande majorité des squeezes:**

Le nombre de cartes constituant les gardes adverses (ici 5) est aussi le nombre de cartes qu'il doit nous rester en main dans le diagramme final au moment où l'on joue **la squeezezante**, c'est-à-dire la carte qui va sceller le sort de l'adversaire. Ce diagramme final on n'a aucun mal à l'imaginer.

## Le diagramme

Il permet de visualiser les mains de Nord et de Sud au moment où le squeeze va opérer.

On peut aussi imaginer la composition des mains adverses qui seront soumises à la pression.

←	♠ AD32 ♥ 5 ♦ ♣	→
♠ V1098 ♥ D	N S	♠ V1098 ♥ D
←	♠ R54 ♥ V ♦ ♣ A	→

Sud joue la squeezezante: le ♣A (ou n'importe quelle carte maîtresse hors menaces), il défausse le ♥5 en Nord et l'adversaire qui possède les 2 gardes est obligé de se séparer de l'une d'elles. On fait le reste des levées.

● Ici les menaces étant séparées (une en SUD, une en NORD) elles peuvent exister simultanément, une fois la squeezezante jouée, ce qui fait que n'importe quel adversaire, pourvu qu'il possède les deux gardes, est exposé au squeeze. On dit que le squeeze est "**indifférent**".

● Par contre, si le ♥V était en Nord, à côté des 4 piques, sur la squeezezante, il faudrait défausser l'une de nos menaces et le squeeze ne fonctionnerait que si Ouest qui défausse avant nous a les deux gardes et qu'il en a défaussé une. Ce squeeze n'agirait que sur le flanc situé à **gauche** de la squeezezante car Est pourrait toujours conserver une garde dans la seule menace intacte de Nord.

● Il existe des **doubles squeezes** qui nécessitent 3 menaces et exercent une pression simultanément sur les deux flancs. On en verra un exemple plus loin.

● Notre diagramme comporte des main de 5 cartes parce qu'on n'a jamais joué pique en cours de jeu mais le squeeze fonctionnerait aussi si, après un ou deux tours de pique, il nous restait ♠A32 pour R5 ou ♠AD3 pour 54 ou ♠A3 pour 4.

L'essentiel est de garder, au sein des piques, une communication de Sud vers Nord.

Ce diagramme fonctionnerait encore si ♠AD32 se situaient en Sud à côté de ♣A et ♥V5 en Nord à côté de ♠R54.

Par contre, il ne fonctionnerait plus si chaque joueur avait une carte inutile, par exemple un ♦ de plus.

● Enfin, il faut savoir que dans certains diagrammes les menaces d'honneurs sont **isolées** (comme dans notre exemple le ♥V) mais que dans d'autres elles sont accompagnées d'une carte permettant de communiquer entre les deux mains (par exemple ♠AV qui constitue une menace pour l'adversaire qui aurait ♠RD). Dans ce cas on parle de "**menace communicante**" ou de menace "**agrandie**".

## Le chemin à parcourir jusqu'au diagramme

Reste une question de taille: Peut-on parvenir sans encombre à ce diagramme?

Pour en arriver là, il a fallu réaliser 2 levées de cœur, (AR), 2 levées de carreau (AR) et 3 levées de trèfle (RDV), le dernier ♣ maître jouant le rôle de la squeezante. Mais comme il ne doit rester que 5 cartes dans le diagramme (squeezante comprise), il a fallu donner une levée à l'adversaire. C'est ce qu'on appelle "**réduire le compte**".

Récapitulons : 1 levée adverse + ♥AR + ♦AR + ♣RDV = 8 levées, il reste bien 5 cartes à chaque joueur au moment où on joue le ♣A qui devient arbitrairement la squeezante.

**Combien de cartes doit on donner à l'adversaire pour réduire le compte?** C'est facile on sait comment se procurer sans problème, par exemple, 9 levées, le squeeze ne peut en produire qu'une de plus, une dixième, donc pour mettre le squeeze en place, il faut donner  $13 - 10 = 3$  levées à l'adversaire. Dans notre donne, on a 11 levées de tête, le squeeze doit nous permettre de trouver la douzième, donc on doit donner  $13 - 12 = 1$  levée aux adversaires. Le mieux est de laisser l'adversaire faire la première levée à carreau. Si l'adversaire rejoue pique à la 2ème levée, le diagramme final sera modifié puisqu'il ne comportera que 4 cartes.

La menace et la garde à pique ne seront plus que de 3 cartes, (chacun des joueurs concernés ayant laissé un pique dans la bataille) mais le squeeze fonctionnera de la même façon.

Par contre, si lors de la réduction du compte l'adversaire attaque une communication vitale ou (plus rarement) une menace, rendant le squeeze impossible, on dit qu'il **casse le squeeze**.

Par exemple, en Nord on a ♠A2 ♥8652 et en Sud ♠D3 ♥ARD, la ♠D et le 4<sup>e</sup> cœur peuvent constituer des menaces pour Ouest qui possède ♠RV5 et ♥V1097 mais le ♠A est la seule communication vers la main de Nord et à la 2ème levée lors de la réduction du compte, Est rejoue pique, cassant le squeeze.

Ou en nord on a ♥ARD92 et en Sud un singleton cœur du 5. Cela constitue une menace sur le flanc qui a 4 cœurs ou plus mais l'adversaire casse le squeeze en jouant cœur ce qui détruit notre communication.

## Donc les étapes de construction du squeeze sont

1) on compte nos levées sûres, on se fixe un objectif, et, du fait que la mise en œuvre de menaces paraît être le meilleur moyen de gagner une levée supplémentaire, on décide de recourir au squeeze.

2) Le nombre **p** de levées possibles en incluant celle gagnée par le squeeze nous dit de combien de cartes il faut réduire le compte (**13 - p**). On s'organise pour donner ces **13-p** levées à l'adversaire au moment opportun, sans mettre en danger communications ou menaces.

3) Après réduction du compte, on identifie les gardes et les menaces encore valides.

Le nombre **n** de cartes composant les gardes adverses est aussi le nombre de cartes composant les 4 mains du diagramme final incluant la squeezante. Ce diagramme à **n** cartes nous devons le visualiser.

4) On exécute le plan du jeu qui doit conduire au diagramme final, en veillant bien à préserver les communications nécessaires et nos menaces intactes. La dernière carte maîtresse extérieure aux menaces que nous jouons fait partie du diagramme final et constitue la squeezante.

# Squeezes les plus fréquents

	♠ D ♥ AD43 ♦ ♣	
♠ R ♥ V1098 ♦ ♣	1	♠ ne joue pas ♥ ♦ ♣
	♠ 3 ♥ R2 ♦ 2 ♣ 10	

1) **Squeeze simple à gauche**. Ce squeeze est caractérisé par la présence des 2 menaces (4<sup>e</sup> ♥ et ♠D) en face de la squeezezante (le ♣10). Seul l'adversaire qui est à gauche de la squeezezante est squeezezé car s'il possède les 2 gardes il est obligé d'en défausser une avant la main qui concentre les deux menaces. Si Ouest lâche un pique, Nord lâche un cœur. S'il lâche un cœur, Nord lâche un pique. Et on fait toutes les levées. Tandis qu'Est qui défausse après Nord ne serait pas squeezezé.

Le squeeze gauche marcherait aussi si la menace à ♠ était par exemple AV en Nord et la garde adverse RD en Ouest. Ou si les piques étaient ♠A4 en Sud et ♠D2 en Nord, Ouest étant gardé avec ♠R5, par exemple. Le **squeeze pour cardiaque** est une variante de squeeze à gauche. On joue le ♣10 alors qu'il reste 3 cartes à chaque joueur. Les menaces en nord sont ♥AD et ♠R. On sait que le ♠A est en Ouest, on ne sait pas où est le ♥R. Si Ouest a ♠A et ♥R il est sans défense. S'il a ♠A et ♥43, il va défausser un ♥3 et nous le ♠R, devenu inutile, puis quand nous jouerons cœur, voyant apparaître le ♥4, nous saurons que le ♥R est mal placé (puisque la seule carte qu'Ouest a en main est le ♠A) et nous tirerons en tête. Joli coup si le ♥R est sec derrière.

	♠ 2 ♥ AD43 ♦ ♣	
♠ R ♥ V1098 ♦ ♣	2	♠ R ♥ V1098 ♦ ♣
	♠ D ♥ R2 ♦ 2 ♣ 10	

2) **Squeeze indifférent** qui fonctionne sur n'importe quel flanc pourvu qu'il concentre les 2 gardes. Cette fois, une menace (la ♠D) étant située à côté de la squeezezante, Nord est libre de défausser une carte inutile (le ♠2). Quel que soit le joueur ayant les 2 gardes (le 4<sup>e</sup> cœur et le ♠R) il est pris.

Cela marcherait aussi si on avait ♥AD43 à côté de la squeezezante et ♠D + ♥R2 en face. Ou ♥ARD2 dans une main et ♠D dans l'autre pourvu que les 2 mains communiquent. Par exemple si on a ♠D en face de la squeezezante et aucune communication à cœur ou à pique pour l'encaisser, adieu Berthe. .

Autre squeeze indifférent les mains sont

♠R ♥R54

? ?

♣10 ♥A32,

et une des mains avait au début du coup 5 cœurs et le ♠A. Sur le ♣10 on lâche un cœur en Nord et l'adversaire qui a les 2 gardes est squeezezé. Le ♥R est notre communication pour encaisser le ♠R.

	♠ D ♥ AR3 ♦ ♣	
♠ R ♥ D98 ♦ ♣	3	♠ ♥ V97 ♦ A ♣
	♠ 2 ♥ 5 ♦ R ♣ 10	

3) **Le double squeeze**. Assez fréquent. On squeeze les deux flancs, chacun dans 2 couleurs dont une couleur commune.

Face à la squeezezante, une menace commune de longueur (à cœur) agit sur les 2 flancs.

Autrement dit, au début du coup les 2 adversaires pourraient être gardés dans cette menace.

Les 2 autres menaces d'honneurs (♠D, ♦R) sont ici séparées et agissent chacune sur un flanc différent.

Si la menace isolée de Nord (♠D) agit sur Ouest, on va faire toute les levées car Ouest va être obligé de défausser un cœur, ce qui va nous permettre de défausser la ♠D devenue inutile. Puis ce sera au tour d'Est d'être squeezezé. Ne pouvant défausser un cœur il lâche l'as de carreau et notre ♦R devient maître. Quand les menaces d'honneurs sont séparées, si celle de Nord agit sur Est, le double squeeze ne fonctionne pas.

Si la ♠D et le ♦R étaient côté squeezezante, en SUD, le double squeeze serait parfait car il fonctionnerait sur les deux flancs, pourvu que les 2 gardes dans ces couleurs soient séparées. Dans ce cas, si on ne voit apparaître ni le ♠R ni le ♦A sur le ♣10, c'est que les cœurs sont devenus maîtres.

	♠ A ♥ D3 ♦ 2 ♣	
♠ R9 ♥ R9 ♦ ♣	4	♠ R8 ♥ R7 ♦ ♣
	♠ D2 ♥ A ♦ ♣ 10	

4) **Chassé croisé**.

Regardez bien ce squeeze. Les 2 menaces d'honneurs (♠D et ♥D) sont bloquées par un as sec dans chaque main.

Quand on joue le ♣10 pour le ♦2 de Nord, si Ouest possède les deux rois il est squeezezé. En supposant qu'il jette le ♠9 on commence par débloquent les piques en tirant l'as (le roi s'écrase) et on rentre en sud grâce au ♥A pour faire la ♠D. Si Ouest jette le ♥9, on commence par débloquent l'as de cœur (le roi s'écrase) et on va en nord par le ♠A pour encaisser la ♥D.

Le Squeeze fonctionne aussi sur EST. Si c'est lui qui a les 2 rois. Il suffit de débloquent d'abord l'as de la couleur qu'il jette.

Mais dans la réalité, supposons que sur le ♣10 Ouest jette un pique et Est un cœur. Quel est l'adversaire qui est squeezezé? Quel est l'as que nous devons débloquent en premier?

Nous en déduisons que le squeeze chassé croisé ou **criss cross** ne fonctionne que si l'on sait quel adversaire on squeeze.

	♠ A4 ♥ AD43 ♦ ♣	
♠ RV ♥ V1098 ♦ ♣	5	♠ ♥ ♦ ♣
	♠ D2 ♥ R5 ♦ 2 ♣ 10	

5) **Squeeze banal**. C'est un squeeze un peu bâtard parce que les menaces (♠D et 4<sup>e</sup>me ♥) sont séparées, mais il ne fonctionne que sur le flanc gauche du fait que sa défausse va conditionner celle de Nord.

Sur le ♣10, selon la défausse d'Ouest soit Nord bloque la menace pique de Sud pour exploiter les cœurs, soit Nord garde la communication à pique et on abandonne le 4<sup>e</sup> cœur.

Qu'est ce qui cloche dans ce squeeze?

Le ♠A n'est pas indispensable en Nord puisqu'on communique au sein des cœurs.

Si on l'avait tiré avant la squeezezante on aurait un diagramme à 5 cartes (♠4 en Nord, ♠D en Sud) qui donnerait un squeeze indifférent fonctionnant aussi bien sur OUEST que sur EST.

Il est donc maladroit de mettre en place un squeeze qui ne fonctionne que sur Ouest alors qu'avec les mêmes cartes, on peut en construire un qui fonctionne sur les deux flancs.

Tirer l'as de pique pour permettre à la dame d'agir sur les deux flancs sans blocage s'appelle un **coup de Vienne**. Pour la même raison, dans l'exemple initial on a tiré ♥AR de ♥ARx pour libérer le ♥V de ♥Vxx.

Il existe beaucoup d'autres formes de squeeze, dont le squeeze sans réduction du compte (un placement de main au moment opportun permet de réduire le compte), le bridge à l'atout, etc.. mais nos quelques exemples couvrent d'assez loin les cas les plus fréquents.