

# Défense contre l'ouverture de 2♥ bicolore majeur faible

## Etude statistique et stratégie adverse.

(Les statistiques ont été faites sur 10.000 donnes.)

L'ouverture provient d'un bicolore majeur au moins 44 dans une main de 6-10H.

En principe, vulnérable on resserre les boulons (souvent 55 et plutôt maximum).

D'abord, il faut savoir que cette ouverture provient plus souvent de 9-10H (46% des ouvertures non vulnérables) que de 6-7H (33% des ouvertures non vulnérables) et que le partenaire de l'ouvreur est fitté 4<sup>e</sup> dans 56% des cas. En moyenne l'ouvreur a 8,3H.

Le but de cette ouverture est moins de trouver des barrages payants en fit 64 ou 55 (ce qui arrive, mais assez rarement) que de nous faire jouer un niveau plus haut que si elle n'avait pas été produite. En effet

- dans la conjonction d'une ouverture de 12-14H et d'une main de réponse de moins de 10H, le plus souvent nous jouons soit 1SA, soit 2♥ ou 2♠, rarement au niveau de 3 car nous y serions en danger.

Là ces contrats nous sont interdits et si on veut prospecter un aléatoire fit en mineure, il faudra le faire au niveau de 3.

- Avec un jeu régulier de 15-17H normalement on ouvre de 1SA et le partenaire passe avec moins de 8H, ou impose 2♥ ou 2♠ avec une majeure 5<sup>e</sup>. Là non seulement il faudrait dire 2SA avec 16-18H (un niveau statistiquement trop élevé pour un partenaire qui a moins de 8H dans 50% des donnes) mais nous sommes privés des sauvetages dans une majeure 5<sup>e</sup>.

En contrepartie, sur 2SA, 3♣ et 3♦ deviennent des enchères faibles imposant ces contrats.

- Avec un jeu régulier de 19H et plus, la conclusion à 3SA est relativement pertinente, le partenaire ayant un peu moins de 6H en moyenne mais l'adversaire n'a aucun mal à trouver la meilleure entame et il devient difficile de se sauver en mineure avec moins de 5 H, (ce qui est assez fréquent), le niveau de 4 étant un peu trop cher.

- Quant aux perspectives de punition, elles sont réelles, car les défenseurs aussi sont fittés 4<sup>e</sup> avec l'ouvreur dans 56% des donnes, mais il est très compliqué de mettre en place une politique d'enchères au service de cette stratégie vue la fréquence des fits adverses et le faible niveau du "barrage". Une chose est sûre: pour punir il faut au moins 5 atouts dans la ligne. En outre, plus notre camp est majoritaire en points, plus les contres sont saignants mais en contre partie, il devient délicat de choisir entre punition et contrat à prime et se tromper peut avoir un coût prohibitif.

## Le point de vue de la défense

L'ouverture de 2♥ BMF étant produite, qu'elles sont les perspectives du camp défendant?

La fréquence des zones de force de l'un des 3 autres joueurs (notamment celui qui est situé derrière l'ouverture) est la suivante:

0-11H	12-13H	14-15H	16-18H	19-21H	22H+
63,5%	16%	10,5%	7,5%	2,3%	0,2%

Ces statistiques nous indiquent que le plus souvent l'ouverture de 2♥ BMF devrait nous plonger dans une profonde léthargie. En effet, il est inconsidéré de se manifester avec une main régulière de moins de 16H quand les perspectives sont de jouer 2SA ou un aléatoire fit mineur. On va donc passer dans 80 à 85% des cas. Mais en contrepartie, on va demander à No4 d'être très actif au réveil sur 2♥ avec 10H et plus.

Pour vous défendre contre 2♥ BMF nous vous proposons donc la stratégie suivante:

**1. Nous vendons rapidement les mains à base de mineures** car nous risquons d'être confrontés à un violent barrage adverse, la probabilité d'un fit mineur est bonne et à défaut l'enchère peut orienter le partenaire vers le contrat de 3sa.

**Sur 2♥**

**2♠** avec un bicolore mineur au moins 5-4 et une ouverture correcte (illimité en force).

**3♣** et **3♦** avec une mineure 6<sup>e</sup> et une ouverture correcte.

**3♥** et **3♠** main puissante et on a besoin d'une garde dans l'autre majeure pour jouer 3sa.

**2. Avec les mains régulières ou à base de majeure.**

**Sur 2♥**

**Passe** jusqu'à 15H.

**Contre** avec 16-18H ou 15H+ et une mineure 5<sup>e</sup> (la zone du sans-atout habituel)

**2SA** avec 19-20H

**3SA** à partir de 21H.

No4	E	No2	E
?	2♥	Pass	Pass

Dans cette situation on essaie de réveiller avec 10-11H+  
X montre juste un poids de jeu au moins 10H plutôt régulier  
2♠ (au moins 54 mineur) 3♣ ou 3♦ (au moins 5 cartes).  
Plus fort : 3♥ ou 3♠ (court à cœur), 2sa (16-18H) 3sa (naturel 19H+).

No4	E	No2	E
?	2♥	Pass	2♠

Dans cette situation, on est dispensé de l'obligation de réveiller.  
Le contre montre une main régulière d'au moins 14H ou courte à pique d'au moins 12H. 2SA est naturel 16-18H.

No 2 peut contrer d'appel en réveil avec une main régulière (14H+) ou 4441 (12H+). Ou dire 2SA appel aux mineures avec un 54 de 12-13H.

No4	E	No2	E
?	2♥	X	Pass

Le contre montre au moins 16H, souvent l'enchère de 2SA du standard, quelquefois couleur à problème. Transformable en punitif.  
Chez No 4 2SA demande un choix en mineure (on peut jouer ce contrat).  
2♠, 3♣ et 3♦ montrent au moins 5 cartes dans une main faible.  
Il est très rentable de passer avec 8H+, 3♥,3♠ demandent une garde.

Les 3 situations que nous venons de voir sont souvent propices à la punition, après un contre de no2 ou no4. Mais attention, sur un contre il n'est pas toujours évident d'opter pour le passe ou la surenchère. La vulnérabilité, les honneurs et longueurs en majeures, la zone totale doivent influencer notre jugement.

No4	E	No2	E
?	2♥	2♠	Pass

2♠ bicolore mineur au moins 5-4 nous permet à la fois de trouver des partielles et des manches en mineures et de prévenir un violent barrage adverse.  
Sur 2♠, 2SA (choisis ta mineure), 3♣ et 3♦ sont faibles. 2SA peut aussi être utilisé comme prélude à une demande de garde quand on préfère jouer de cette main:  
♠ R54 ♥97 ♦ R98575 ♣A4 (2SA suivi de 3♠).

No4	E	No2	E
?	2♥	2SA	Pass

2SA montre 19-20H réguliers. Sur 2SA 3♣ et 3♦ = STOP.  
3♥ bicolore mineur (55 de manche ou 44+ de chelem)  
3♠ et 4♣ TEXAS.

Deux petites précisions:

**A) si on a choisi de contrer avec 16-18H**, c'est parce que l'alternative est de dire 2SA et jouer 3SA si le partenaire a 8H ou +, et de jouer 2SA, 3♣ ou 3♦ s'il a moins de 8H. Or si le partenaire a 8H+ en face de 15-18H, le match 2♥ ou 2♠ contré (meilleur contrat adverse) contre 3SA est nettement gagné par le contre de la majeure adverse à vulnérabilité égale ou favorable. Par contre, lorsqu'on a moins de 8H en face de 15-18H, il ne faut passer sur le contre qu'avec discernement. Le plus souvent on préférera dire 2♠ (naturel faible) 2SA (régulier ou bicolore mineur faible) ou 3♣, 3♦ dans une mineure au moins 5<sup>e</sup>. Lorsqu'on a 19H+ les manches et chelems sont plus fréquents et on peut dire 2SA ou 3SA.

Lorsqu'on a 12-15H et une main régulière ou longue en majeure on passe, le partenaire ayant pour mission de réveiller par contre, 2♠, 3♣, 3♦ sur 2♥ avec au moins une grosse dizaine de points.

**B) Vous pouvez avoir la tentation de consacrer l'enchère de 2♠ à l'annonce de 6 beaux piques (voire 5 beaux), au moins 12H.**

Il faut savoir que derrière l'ouverture de 2♥, on n'a au moins 6 piques de qualité quelconque et au moins 12H que dans 1% des donnes.

En outre, les tests sur des donnes aléatoires en situation prouvent que c'est plutôt une moins value d'avoir une telle main (souvent on n'a aucun contrat avec 25-26H dans la ligne) sauf si les piques sont exceptionnellement beaux.

Avec cet échantillon de 1% de donnes, on fait 4♠ dans moins de 40% des cas.

Ce qui fait que l'enchère de 2♠ ne serait très utile que dans à peine 0,4% des donnes.

Et sur ces 0,4%, il y a probablement des donnes où votre partenaire doté d'une dizaine de points ou plus a réveillé par contre, 3♣, 3♦ sur 2♥, d'autres où l'adversaire en barrant à 3♥ vous a remis en selle, ce qui fait que vous pourrez, malgré tout nommer vos piques.

En outre, si on tire un échantillon de 1000 donnes où No2 a 5 piques et au moins 13H, derrière une ouverture de 2♥ BMF, on constate qu'on réalise au moins 4♠ dans 30% des donnes (essentiellement quand l'ouvreur a 4 piques pourris).

Mais sur les donnes où l'on gagne 4♠ :

- 1) Il existe une manche ou un chelem alternatif dans plus de 95% de ces donnes
- 2) les contrats à pique ne sont les plus rémunérateurs que dans 40/45% de ces donnes
- 3) le match 2♥X contré contre 4♠ est largement gagné par 2♥X (en IMP et en %) dans toutes les vulnérabilités sauf si nous sommes rouges et eux verts (égalité en IMP et %).

En vertu de cette étude, nous déconseillons de consacrer une enchère économique à de tels jeux.



Pour enchérir des donnes dans un contexte où Est ouvre d'un 2BMF et Sud a au moins 14H, aléatoires, cliquez sur ces étuis.

Eventuellement autorisez votre navigateur à utiliser le contenu actif (javascript).

Une fois sur le diagramme cochez toutes les mains pour les rendre visibles.